

# Tout ce que vous devez savoir sur le classement – édition 08/2007

5 grammes de plumes, des tonnes d'émotion

## Diffusion : Clubs

Le présent document a été rédigé dans le but d'expliquer au mieux le classement, c'est-à-dire :

- clarifier son règlement (sous la forme d'une version commentée complémentaire au règlement officiel),
- faire connaître les moyens mis en œuvre pour diffuser ce classement.

## Le classement expliqué

### 1.1 Calcul de la moyenne

Pour calculer sa moyenne, un joueur prend en compte TOUS les matches disputés depuis un an (de date à date) dans les compétitions décrites en 1.5.

Chaque victoire lui apporte des points selon le barème ci-dessous

Classement adversaire	Top 5	Top 10	Top 20	Top 50	A1	A2	A3	A4
Points	972	810	648	486	324	270	216	162
Classement adversaire	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	C4
Points	108	90	72	54	36	30	24	18
Classement adversaire	D1	D2	D3	D4	NC			
Points	12	10	8	6	4			

Les défaites ne rapportent pas de points mais sont comptabilisées dans le nombre de matches pris en compte pour calculer la moyenne.

Les défaites sur plus d'une SÉRIE au-dessus ne sont pas comptées (un C ne comptabilise pas une défaite contre un A).

En double et en mixte, la valeur de l'équipe adverse est calculée selon les principes suivants:

- la valeur de l'équipe adverse est égale à la moyenne des classements. Une paire A1-A3 est valorisée comme une paire A2; une paire NC-D3 est égale à une paire D4.
- quand la moyenne ne tombe pas juste la valeur de l'équipe est égale à la moyenne des 2 classements médians.

Exemples :

- une paire A2-A1 sera valorisée à  $(324+270)/2$ , soit 297
- une paire D4-B1 sera valorisée 27 points (moyenne entre C2 = 30 points et C3 = 24 points)

Le calcul de la moyenne dépend du nombre de matches disputés en douze mois.

- **Moins de 12 matches** : (le total des points est divisé par 12). Cela permet d'éviter une moyenne anormale fondée sur une performance dans l'année.

Exemple, un joueur compte 4 matches, dont 3 victoires sur D3 et une défaite sur D2. Sa moyenne est de :

$$(3 \times 8 + 0) / 12 = 2.$$

- **12 matches ou plus** : On calcule la meilleure moyenne possible. On prend toutes les défaites comptabilisables et les meilleures victoires pour obtenir la meilleure moyenne possible (en gardant 12 matches mini). Ainsi, un joueur n'est pas pénalisé s'il bat un adversaire dont le classement ferait baisser sa moyenne.

Exemple : un joueur compte 19 matches dont 3 défaites comptabilisables, 6 victoires sur B1, 5 victoires sur B2, 5 victoires sur B3.

En prenant ses 3 défaites, ses 6 victoires sur B1 et ses 5 victoires sur B2, on atteint 14 matches. Sa moyenne est alors de :

$$(6 \times 108 + 5 \times 90 + 3 \times 0) / 14 = 78,43.$$

La prise en compte d'une victoire sur un B3 (72 pts) ferait baisser cette moyenne à 78 pour 15 matches. Les autres victoires ne sont donc pas prises en compte pour le calcul de sa moyenne.

### 1.2 Montée

Tout ce qui suit (§1.2 et 1.3) concerne les changements de classements automatiques et n'exclut en rien la possibilité de statuer manuellement sur les cas particuliers.

Pour monter, il faut, aux dates de changement de classement, atteindre les seuils du barème ci-dessous

Classement	Elite	A1	A2	A3	A4	B1	B2	B3	B4
Seuil de passage	162	135	108	81	54	45	36	27	18
Classement	C1	C2	C3	C4	D1	D2	D3	D4	
Seuil de passage	15	12	9	6	5	4	3	2	

### 1.3 Descente

La descente n'est prononcée que si un joueur a des résultats insuffisants contre son niveau et les niveaux inférieurs.

Pour cela, on calcule la meilleure moyenne possible sans comptabiliser les défaites sur les classements supérieurs (*un C2 ne compte pas ses défaites sur C1 et +*), et sans imposer le minimum de 12 matches. Cette seconde moyenne, plus avantageuse pour le joueur est appelée la « **moyenne de descente** ».

Pour descendre, il faut avoir une « moyenne de descente » inférieure à 3 pour descendre D4, à 4 pour descendre D3, ...(cf tableau montée).

- On ne peut pas descendre de plus d'un classement à chaque changement de classement (sauf en série Elite).
- Les joueurs inactifs ont par défaut une moyenne de descente de zéro et sont automatiquement descendus d'un classement.
- **On ne peut pas redescendre Non Classé.**

### 1.4 Ajustement entre disciplines

- Le classement d'un joueur dans une discipline ne peut jamais être inférieur de plus d'une série à son meilleur classement, toutes disciplines confondues. Dans le cas contraire, il sera ramené au même classement dans la série inférieure à son classement dans sa meilleure discipline.

*Exemple : un joueur B1 en simple ne pourra pas être inférieur à C1 en double et en mixte (s'il n'a aucun match dans ces disciplines, son classement sera donc C1 par défaut.*

- Un joueur NC montant D4 (ou plus) dans n'importe quelle discipline, verra ses classements dans toutes ses disciplines automatiquement alignés sur D4 minimum.

### 1.5 Compétitions prises en compte

- Les compétitions fédérales (nationales, régionales et départementales),
- Les tournois homologués,
- Les compétitions internationales comptant pour le classement BWF (un seul match gagné rapportant le nombre de points BWF obtenus à l'issue de la compétition (indépendamment du nombre de matches réellement joués).

### 1.6 Dates des changements

Les classements changent automatiquement deux fois par an :

- au 1er septembre sur les résultats arrêtés après le 3ème WE de juillet.
- au 1er février sur les résultats arrêtés après le 3ème WE de janvier.

### Connaître son classement

La fiche individuelle et les Top sont consultables sur Internet à l'adresse suivante :

<http://poona.ffba.org>



**Mon classement**



**Les Tops**

#### EN CAS D'ERREUR DANS LE CLASSEMENT

- **Classement erroné : voir votre Ligue pour correction**
- **Erreur d'attribution de matches (homonymes) : envoyer un message explicatif à l'adresse [resultats@ffba.org](mailto:resultats@ffba.org)**
- **Matches manquants : vérifier auprès de l'organisateur si les résultats ont été envoyés et/ou saisis par la Ligue.**